

Anpassat för åk 3 till åk 9



Biogas Escape



Ett digitalt Escape room om matavfall

Du slänger äppelskruttet i soporna... vad händer sedan?

Gillar du kluriga pussel och frågor? Kan du hitta de dolda ledtrådarna? Det här är ett digitalt Escape room, ett sorts spel där du tar dig fram genom att lösa uppgifter och i detta fall, lär dig om matavfallets omvandling till något bra! Följ äppelskruttets resa, med sopbilen till biogasanläggningen, steg för steg till klimatsmart biogas och viktig biogödsel!

Hur?

1. Klicka på länken:

https://docs.google.com/presentation/d/1ezwPwcAWwg1J_05TabQ4wQnKlclemo9A1nFr fhJTY2o/preview?rm=minimal&usp=sharing

2. Lös uppdragen och ta er vidare i spelet genom att använda musens vänsterknapp eller tryck på skärm.



Vill du veta mer om vatten och avfall?
Kom på ett studiebesök!

<https://skola.uppsalavatten.se/sv/studiebesok/>

Lärarvägledning



Syftet med det här spelet är att eleverna genom aktivt lärande får kunskap om det värdefulla matavfallet, nyttan med sopsortering och hur de kan bidra till minskad klimatpåverkan. De ska kunna se sin egen och samhällets roll i att omvandla ett "problem" som avfall kan tyckas vara till att bli en värdefull resurs.

Bakgrund Mer än hälften av de gröna bussarna och flera hundra bilar i Uppsala fyller tanken med biogas från matavfall. Tack vare att du och flera sorterar matavfallet rätt kan vi ersätta cirka 10 000 liter bensin varje dag! När vi återvinner sparar vi på jordens resurser och bromsar klimatförändringarna.

Upplägg "Biogas Escape" består av två google presentationer, ett google formulär och ett pussel från jigsawexplorer.com.

Pussel när pusslet är klart måste man själv hitta tillbaka till spelet genom att trycka på rätt flik uppe i webbläsaren. Jigsawexplorer går att justera själv, t.ex. vrida på bitarna eller justera antalet bitar. Om en elev hittar dessa funktioner kan du alltid nollställa genom att stänga fliken, gå tillbaka till google presentationen och trycka på pusslet igen.

Eleverna kan spela var och en eller i mindre grupper. Spela gärna spelet själv innan för att enkelt kunna vägleda eleverna!

För teknisk support eller frågor om ämnet:
studiebesok@uppsalavatten.se

